scienceIN²business
CALL FOR PROJECTS@CIÊNCIAS.ULISBOA

REGULAMENTO DE PARTICIPAÇÃO :: ABRIL DE 2018

Descrição

A **Call For Projects @ Ciências.ULisboa** é parte integrante da **ScienceIN²Business®,** uma metodologia de incentivo e apoio à valorização económica do conhecimento científico e tecnológico em instituições de ensino superior e centros de investigação, desenvolvida pelo Tec Labs – Centro de Inovação da FCUL.

Objetivo

A **Call For Projects @ Ciências.ULisboa** ambiciona identificar os projetos desenvolvidos por memnros da FCUL com maior potencial e maior proximidade ao mercado, nos seguintes setores: Mar; Alimentação, agricultura e floresta; Ambiente e sustentabilidade; Saúde e bem-estar; Mobilidade urbana inteligente. A *Call* tem por objetivo promover a valorização económica do conhecimento gerado por tais projetos.

Destinatários

Podem candidatar-se a esta *Call*, todos os projetos que envolvam pelo menos um promotor com ligação à FCUL (aluno, *alumnum* há menos de 12 meses, docente, investigador ou bolseiro), e que se enquadrem numa das seguintes tipologias:

- Tipo A – Projeto utilizou, ou utiliza, recursos (pessoas, tempo, equipamentos, *know-how*) da FCUL, FFCUL ou FCiênciasID no seu desenvolvimento.

- Tipo B – Projeto desenvolvido por alunos, que não utilizou, nem utiliza, recursos da FCUL, FFCUL ou FCiênciasID no seu desenvolvimento e que não contou, nem conta, com a intervenção ou apoio de qualquer docente, investigador ou bolseiro com contrato com a FCUL, FFCUL ou FCiênciasID.

Funcionamento

Dos projetos que se candidatarem a esta *Call* serão selecionados **cinco** – por um painel de avaliação a designar pela FCUL – que serão convidados a fazer uma apresentação (*pitch*), num evento final, perante um júri composto por elementos de formações e experiências profissionais diversificadas (academia, indústria, investimento).
Os cinco projetos serão pontuados pelo painel de jurados, através de um sistema de pontuação, após as apresentações orais feitas presencialmente, dando-se preferência a projetos patenteados ou patenteáveis.

O projeto mais pontuado terá direito a um prémio monetário no valor de três mil euros.

Os cinco projetos finalistas entrarão num programa de aceleração promovido pela FCUL, através do Tec Labs, onde serão identificados mentores específicos adequados a cada um deles para acompanharem o projeto ao longo de um ano.

Condições de participação

- Os concorrentes declaram por sua honra que são verdadeiras todas as informações submetidas no formulário de candidatura, designadamente, a natureza do vínculo à FCUL.

- Os concorrentes declaram que tomaram conhecimento e que cumprem todas as disposições do Regulamento da Política de Valorização de Conhecimento da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa (*Despacho n.º 2467/2017 - Diário da República, 2.ª série — N.º 58 — 22 de março de 2017*).

- Os concorrentes aceitam que as candidaturas sejam analisadas pela organização e pelo painel de jurados.

- Os cinco candidatos selecionados para o evento final aceitam que as suas apresentações sejam observadas e avaliadas por um painel de jurados selecionado pela organização do evento, bem como outros convidados e público em geral, pelo que não deverão ser incluídas informações confidenciais.